

彈珠檯

指導教授：蘇文鈺

專題成員：邱子恒、鄭文蘊

開發工具：arduino

簡介：

透過設置於海安路商圈牆面之地圖導覽裝置藝術，能吸引路過民眾參與互動，推廣海安路附近商圈之觀光與消費，並藉此行銷合作廠商與參與店家之形象。

裝置概覽

1.概念

可互動式大型彈珠台，運用 led 及喇叭呈現聲光效果

玩法改編自傳統彈珠台，彈珠由使用者發射後會沿機台上升，而機台上有許多關卡，使用者通過按鈕控制機關可以控制球的走向，而在最後到達底部時會偵測是哪個洞，屆時會有不同反饋

2.特色

背景是彩繪台南觀光名勝景點，同時結合附近知名店家，可以向遊客介紹遊玩的方向。同時實體的互動裝置會令使用者更有想參與的欲望，可吸引年輕或小孩族群，另外駐點的設置更可成為一個新興的地標，在互動過程中可達到宣傳效果。

3.宣傳

可與廠商合作將其形象角色置入於其中背景及遊玩關卡，透過遊玩的過程可加深角色在台南的親和力，同時吸引初次來到此地的觀光客注目。而配合網路上的宣傳及參與外面的展出活動，大型機台的獨特性和與在地的結合能製造出話題，在宣傳合作廠商及台南的觀光上能更有效力。